



SOUTĚŽ

OVĚŘENÍ ODBORNÝCH DOVEDNOSTÍ

V rámci projektu „Příprava mladých na trh práce ve Středočeském kraji“,
reg.č.: CZ.03.01.01/00/23_052/0002650

I. Propozice soutěže

1. Vyhlášovatelem soutěže je **Institut rozvoje Krajské hospodářské komory StČ, z.s.**
2. Soutěž je určena **studentům posledního ročníku** oboru **ELEKTRO**.
3. Průběh soutěže a výsledný výrobek hodnotí odborná komise, složená z rozhodčích. Hodnotí se podle předem stanovených kritérií (kompletní výrobek, funkční zařízení v rozsahu prezentace soutěžícím týmem, kreativní přístup, část programování modelu, prezentace modelu, jednoduchá PD, BOZP).
4. **Místo a termín konání soutěže:**
VOŠ, SPŠ a JŠ Kutná Hora, Masarykova 197, 284 01 Kutná Hora, v období 18.3.-22.3. (PŘESNÉ DATUM BUDE DOPLNĚNO PO DOHODĚ SE ZÁSTUPCI ZAPOJENÝCH ŠKOL)
5. **Soutěžní úkol**
 - zhotovení modelu dle vlastního návrhu
 - časová dotace na soutěžní úkol byla stanovena na 40 hodin + 8 hodin prezentace
 - výrobek bude vyráběn ručním nářadím, 3D tiskárnou, stavebnice zaručující stabilitu modelu /MERKUR/
 - při vyhlášení výsledků bude na místě provedena prezentace funkčního modelu
6. **Hodnocení soutěže**
 - shoda modelu dle předložené vlastní výkresové dokumentace
 - funkčnost modelu ve shodě s popsány mi funkcemi v PD 7
 - celkový vzhled výrobku – kreativní přístup, technické řešení (provedení kabeláže k osvětlení)
 - vyřešení kompletního návrhu osvětlení „koncertní stage“ (druhy osvětlení)
 - použití programovací jednotky pro samočinné řízení osvětlovacího parku
 - prezentace výrobku s hudebním doprovodem – reproduková ná hudba
 - bezpečnost práce
 - video prezentace z průběhu tvorby návrhu, realizace a ožívování modelu

o pořadí rozhoduje:

a/ celkový počet dosažených bodů





b/ v případě rovnosti bodů rozhoduje hlasování přítomných osob u prezentace

7. Organizace soutěže

1.ČÁST – SPOLEČNÁ SOUTĚŽ

V tomto kole soutěžní **tým složený z 1 až 2 studentů posledního ročníku SOŠ nebo SOU** obdrží téma dle zadavatele soutěže na základě, kterého vytvoří vlastní výrobek/produkt, který bude následně prezentovat před odbornou porotou a širokou veřejností. Každý tým bude spolupracovat pod vedením proškoleného pedagoga a odborníka z praxe. Na realizaci této aktivity je určena časová dotace v délce min. 40 hodin pro každý tým. Plnění, resp. realizace zadaného soutěžního úkolu bude probíhat individuálně v každém soutěžním týmu, tj. ve škole, doma, v rámci kroužků apod. vždy u každého týmu dle možností.

Soutěž bude cílena na zručnost, kreativitu a techniku dle zaměření oboru soutěže. Zadání soutěže bude vždy určovat odborník z praxe daného oboru. S obsahem zadání budou soutěžící seznámeni prostřednictvím zaslaných podkladů emailem a také především prostřednictvím spolupracujícího pedagoga.

2.ČÁST – PREZENTACE VÝSTUPU - SOUTĚŽ

V tomto kole budou soutěžit týmy na jednom místě, kde formou krátké 5 až 10 minutové prezentace modelu představí a ukáží výsledný produkt.

8. Vyhlášení výsledků:

Okamžitě po skončení a vyhodnocení soutěže.

9. Výsledky budou k nahlédnutí u pořadatele ihned po vyhlášení.

II. Zpracování a výstupy soutěže

Soutěžní týmy zpracují v rámci soutěže:

1. Odpovídající formu **prezentace**, kterou svou práci a výsledné produkty následně představí odborné porotě a široké veřejnosti (osobní prezentace modelu, PowerPoint prezentace, video prezentace).
2. Předloží jednoduchou **dokumentaci k výrobku**.
3. Předloží „**Protokol o zkouškách výrobku**“ s naměřenými hodnotami: izolační stav, ověření funkce a měření na proudovém chrániči.
4. Předloží reálný **výrobek**, který předvedou s reprodukovanou hudbou, vytvoří „nápodobu“ koncertu (zahájení, produkce písně, závěr „děkovačka“).





5. Odprezentují naprogramování, instalaci a zkoušku vyrobeného zařízení.

Výstupem každého týmu bude:

1. Výsledný návrh soutěžního úkolu včetně výčtu základního materiálu (stručný popis)
2. Prezentace naprogramování modelu s hudebním doprovodem.
3. Prezenční listiny zapojených žáků do projektu
4. Foto nebo videodokumentace z realizace modelu
5. Hodnocení odborné poroty
6. Dotazník zpětné vazby (hodnocení aktivity každého účastníka zapojeného do projektu)
7. Další dle druhu soutěže

III. Ceny

První 3 vítězné týmy obdrží hodnotné poukázky do obchodu ALZA.

IV. Workshop

Pro pedagogy proběhne dne **16.2.2024** on-line workshop za účasti odborníka z praxe, který poskytne všem zúčastněným pedagogům instruktáž, potřebné informace, kontakty a další nezbytné pro snadné zvládnutí daného úkolu. Odkaz pro přihlášení bude zaslán všem účastníkům před termínem workshopu.

V. Pokyny k příjezdu a časový program soutěže

Termín konání: 18.3.-22.3 – přesné datum bude doplněno po dohodě se zástupci škol

Místo konání: VOŠ, SPŠ a JŠ Kutná Hora, Masarykova 197, Kutná Hora

Vyhlašovatel: Institut rozvoje Krajské hospodářské komory StČ, z.s.

Organizátor: Institut rozvoje Krajské hospodářské komory StČ, z.s.

Odborný garant: Bc. Jaroslav Kvíz

Praktická část: Jedná se o výrobu modelu „**hudební stage**“ a osvětlení jeviště a hlediště, například rokového koncertu s hudebním doprovodem. Provedení instalace osvětlení vnitřních prostorů jeviště a venkovního prostoru hlediště podle vlastního zadání v jednoduché projektové dokumentaci.

Hodnotit se bude kreativní přístup k řešení zadání, volba postupu naprogramování osvětlení, provedení konstrukce „stage“. Dále montáž výrobku, statika „stage“.

V neposlední řadě také dodržování BOZP.





Hodnocení: maximální počet bodů 100.

Celkový vzhled modelu – 30%

Technické řešení modelu – 10%

Provedení světelného parku včetně kabeláže – 20%

Shoda s předloženou dokumentací a zadáním soutěže – 10%

Samotná prezentace stage s hudbou – 10%

Naprogramování osvětlení – 10%

Dodržování BOZ – 10%

Maximální počet bodů -100%

Seznam nářadí: vlastní nářadí a měřicí přístroj k přípravě modelu k prezentaci.

Bezpečnost a ochrana zdraví při práci: Soutěžící musí být vybaveni osobními pracovními pomůckami dle platných předpisů. Odpovídá vysílací organizace.

Příloženou přihlášku pošlete prosím do 15.2.2024

Elektronicky na: horalkova@khkstrednicechy.cz

